

KÉPZÉSI PROGRAM

1. A képzési program alapadatai

1.1.	A képzés megnevezése	Bevezetés a Komondor szuperszámítógép GPU partíciójának felépítésébe és használatába
1.2.	A képzési program célja	A Komondor szuperszámítógép architektúrájának megismertetése, a GPU partíció felépítésének, hardver és szoftver sajátosságainak (különös tekintettel a multi-GPU technológiára) bemutatása, az ezzel kapcsolatos használati ismeretek, valamint az architektúra tulajdonságainak a futtatott programok számítási teljesítményére gyakorolt hatásainak bemutatása
1.3.	A képzési program célcsoportja	Kutatók, ipari szakemberek, PhD hallgatók
1.4.	A képzés nyelve:	<u>Magyar</u> /Angol
1.5.	A képzés ára és jogosultsági feltételek:	A képzés az EuroCC2 projekt keretében valósul meg, nyitott és ingyenes az Európai Unió (EU) tagállamaiból és a Horizont 2020 programhoz társult/más országokból származó tudományos és ipari szereplők számára.

2. A képzésbe való bekapcsolódás és részvétel feltételei

3.5	Előzetesen elvárt ismeretek	Linux operációs rendszer felhasználói, számítógép architektúra, és alapszintű párhuzamos programozás ismeretek.
3.6	Egyéb feltételek	GPU programozási ismeret előnyt jelent

4. Tervezett képzési idő

4.1.	Összes óraszám	3 óra (3*60 perc)
------	----------------	-------------------

5. A tananyagegységek

	Megnevezése	Óraszama
5.1.	A GPU partíció felépítése, építőelemek, az AMD Milan és NVIDIA A100 processzorok belső architektúrája, az NVLink és a Slingshot összeköttetés rendszerek	1,5 óra
5.2	A GPU partíció szoftver környezetének megismerése, szoftver modulok, az MPI és további kommunikációs könyvtárak használata	1 óra
5.3	Programfuttatási ismeretek, a SLURM ütemező GPU specifikus részletei, a multi-GPU programok várható teljesítményének becslése, teljesítmény-elemzési módszerek, kötetlen szakmai beszélgetés a résztvevőkkel.	0,5 óra

6. Csoportlétszám	
Maximális csoportlétszám (fő)	30 fő